



bv sport

Handleiding



**LED-schermen sporthallen
gemeente Leeuwarden**

Handleiding LED-schermen

De LED Scores app wordt gebruikt om een LED scorebord te bedienen via je telefoon.
<https://ledscores.score.tel/>

Je kunt onder andere:

- › Score bijhouden
- › Wedstrijdtijd starten/stoppen
- › Teams en spelers tonen
- › Advertenties en sponsorinformatie weergeven

Voordat je begint:

Benodigd:

- › Smartphone (Android of iPhone)
- › LED Scores app geïnstalleerd (download via de QR code onderaan de pagina)
- › Inloggegevens (van je club/beheerder)

Zonder login kun je het scorebord niet bedienen.

In deze handleiding worden 3 verschillende uitleggen gegeven:

1. Uitleg LED Scores App
2. Uitleg Backoffice
3. Uitleg Interactieve editor

Download hier voor
Apple App Store



Download hier voor
Android Play Store



1. Uitleg LED Scores App

1. Inloggen

Wat je ziet op je scherm:

- › Logo van LED Scores bovenin
- › 2 invulvelden:
 - › Gebruikersnaam
 - › Wachtwoord
- › Knop: **Login**

Wat je doet:

- › Vul je gegevens in
- › Klik op Login

2. Wedstrijd selecteren

Wat je ziet:

- › Lijst met wedstrijden OF direct 1 wedstrijd
- › Informatie zoals:
 - › Datum/tijd
 - › Teams (bijv. "Thuis – Uit")

Wat je doet:

- › Klik op jouw wedstrijd

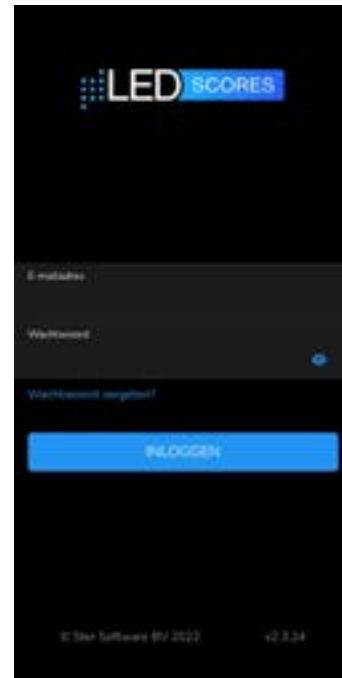
Let op: kies altijd de juiste wedstrijd!

3. Hoofdscherm (scorebord bediening)

Wat je ziet op je scherm:

- › Grote score: 0 - 0
- › Knoppen:
 - › Start
 - › Pauze / Rust
 - › Stop
- › Knoppen voor:
 - › Goal Thuis
 - › Goal Uit

Let op: dit is het belangrijkste scherm!



1. Uitleg LED Scores App

4. Wedstrijd starten

Wat je ziet:

- › Knop Start

Wat je doet:

- › Druk op Start bij de aftrap

Resultaat:

- › Timer begint te lopen
- › Scorebord gaat "live"

5. Doelpunt invoeren

Wat je ziet:

- › Knoppen:
 - › Goal Thuis
 - › Goal Uit

Wat je doet:

- › Klik op juiste knop bij een doelpunt

Resultaat:

- › Score verandert direct (bijv. 1-0)

6. Fout herstellen

Wat je ziet:

- › Knop zoals:
 - › Undo / Terug
 - › Of min-knop (-)

Wat je doet:

- › Klik om fout te corrigeren

7. Rust

Wat je ziet:

- › Knop: Rust of Pauze

Wat je doet:

- › Klik bij rustmoment

Resultaat:

- › Timer stopt
- › Vaak verschijnen advertenties op scherm

1. Uitleg LED Scores App

8. Tweede helft starten

Wat je ziet:

- › Knop: 2e helft of opnieuw Start

Wat je doet:

- › Klik bij begin tweede helft

9. Wedstrijd beëindigen

Na elke wedstrijd moet de wedstrijd worden afgesloten in het LED Scores systeem.

Dit is heel erg belangrijk, omdat anders een andere vereniging of school nog de scherm informatie kan zien. Het systeem moet daarom altijd correct worden afgesloten.

Wat je ziet:

- › Knop: Einde

Wat je doet:

- › Klik na laatste fluitsignaal
- › Controleer dat het systeem teruggaat naar het dashboard

Resultaat:

- › Score blijft zichtbaar
- › Daarna advertenties

Video-uitleg

Voor een visuele uitleg van deze handleiding kun je de instructievideo bekijken via onderstaande link:

https://www.youtube.com/watch?v=FrZ2O_PYoSc

2. Uitleg backoffice

1. Inloggen

Wat je ziet op je scherm:

- › Logo van LED Scores bovenin
- › 2 invulvelden:
 - › Gebruikersnaam
 - › Wachtwoord
- › Knop: **Login**

Wat je doet:

- › Vul je gegevens in
- › Klik op Login

2. Wedstrijd selecteren

Wat je ziet:

- › Lijst met wedstrijden OF direct 1 wedstrijd
- › Informatie zoals:
 - › Datum/tijd
 - › Teams (bijv. "Thuis – Uit")

Wat je doet:

- › Klik op jouw wedstrijd

Let op: kies altijd de juiste wedstrijd!

3. Wedstrijdinstellingen openen

Wat je ziet:

- › Instellingen-icoon
- › Opties zoals:
 - › Teams aanpassen
 - › Speeltijd wijzigen
 - › Weergave instellen

Wat je doet:

- › Open instellingen vóór de wedstrijd

2. Uitleg backoffice

4. Teams & namen aanpassen

Wat je ziet:

- › Velden:
 - › Thuisteam naam
 - › Uitteam naam
- › Mogelijk logo-optie

Wat je doet:

- › Pas teamnamen aan indien nodig

Dit wordt direct op het LED-scherm getoond

5. Speeltijd instellen

Wat je ziet:

- › Tijdinstellingen (bijv. 45:00 of 30:00)
- › Mogelijkheid om tijd aan te passen

Wat je doet:

- › Stel juiste speeltijd in

6. Wedstrijd starten

Wat je ziet:

Grote knop: Start

Wat je doet:

Start bij aftrap

Resultaat:

Tijd begint te lopen

Scorebord schakelt naar wedstrijdmodus

2. Uitleg backoffice

7. Score & events invoeren

Wat je ziet:

- › Knoppen:
 - › Goal thuis
 - › Goal uit
- › Extra knoppen (nieuw in deze video):
 - › Kaarten
 - › Wissels
 - › Time-out

Wat je doet:

- › Klik op juiste actie tijdens wedstrijd

Alles wordt live weergegeven op het LED-scherm.

9. Advertenties & schermweergave

Wat je ziet:

- › Scherm wisselt automatisch tussen:
 - › Scorebord
 - › Advertenties
 - › Sponsorcontent

Wat je moet weten:

- › Tijdens rust / pauze → advertenties zichtbaar
- Tijdens wedstrijd → score + info

LED scherm kan ook video en sponsorcontent tonen.

Hier vind je op de volgende pagina meer informatie over.

Video-uitleg

Voor een visuele uitleg van deze handleiding kun je de instructievideo bekijken via onderstaande link:

https://www.youtube.com/watch?v=g3s_sN5ronQ

3. Interactieve editor

1. Inloggen & hoofdmenu

Wat je ziet:

- › Inlogschermbord → daarna dashboard
- › Menu () of tabs zoals:
- › Wedstrijden
- › Content
- › Instellingen

Wat je doet:

- › Log in
- › Ga naar het hoofdmenu

2. Content / schermbeheer openen

Wat je ziet:

- › Tab of knop: Content / Media / Advertenties
- › Lijst met:
- › Afbeeldingen
- › Video's
- › Sponsoritems

Wat je doet:

- › Open dit onderdeel om scherm inhoud te beheren

Hier bepaal je wat er op het LED-schermbord verschijnt buiten de score

3. Advertenties toevoegen

Wat je ziet:

- › Knop: + toevoegen
- › Upload-opties:
- › Afbeelding
- › Video
- › Logo

Wat je doet:

- › Upload sponsorcontent

Resultaat wordt zichtbaar:

- › Voor de wedstrijd
- › In de rust
- › Na afloop

LED scoreborden tonen automatisch sponsorlogo's en advertenties

3. Interactieve editor

4. Advertentievolgorde / loop instellen

Wat je ziet:

- › Lijst met advertenties
- › Sleep / sorteer opties
- › Mogelijk tijdsinstellingen

Wat je doet:

- › Bepaal volgorde van advertenties
- › Meerdere sponsors worden in een doorlopende loop afgespeeld

5. Tekstbalk (clubinfo) aanpassen

Wat je ziet:

- › Tekstveld onderin scherm (ticker)
- › Invoer voor:
 - › Sponsorinfo
 - › Clubnieuws

Wat je doet:

- › Pas tekst aan
- › Deze tekst loopt live onderin het scherm tijdens wedstrijden

6. Koppeling met wedstrijdmodus

Wat je ziet:

- › Schakel tussen:
 - › Wedstrijdmodus
 - › Advertentiemodus

Wat je moet weten:

- › Tijdens wedstrijd → score + info
- › Tijdens rust → advertenties

Het scherm schakelt automatisch tussen deze modi

7. Live schakelen tijdens wedstrijd

Wat je ziet:

- › Knoppen zoals:
 - › Toon advertentie
 - › Terug naar wedstrijd

Wat je doet:

- › Handmatig schakelen indien nodig
- › Bijvoorbeeld bij:
 - › Doelpuntmoment
 - › Time-out
 - › Speciale sponsoractie

3. Interactieve editor

8. Beheer & controle

Wat je ziet:

- › Overzicht van:
 - › Actieve content
 - › Wedstrijdstatus

Wat je doet:

- › Controleer vóór wedstrijd:
 - › Klopt content?
 - › Staat juiste wedstrijd actief?

Video-uitleg

Voor een visuele uitleg van deze handleiding kun je de instructievideo bekijken via onderstaande link:

<https://www.youtube.com/watch?v=jgYYJsnTebg>